تعلم لغة الـــــــ VisualBasic 6

للمبتدئين و المتوسطين

تأليف : جوزيف شاكر يوسف

هذا الكتاب مجانى للجميع

أولا : الخصائص " properties"

(A)*الأداة : Label "العنوان"

أداة لعرض نص ثابت على النافذة في مرحلة التشغيل ولا يستطيع المستخدم تغيرة

(١)-الخاصية:name
هي خاصية بأسم الأداة وهى خاصة بالبرمجة
آي إذا تم تغير هذا الاسم يتم وضع الاسم الجديد بدل من أسم الأداة

(٢)- الخاصية : Alignment
خاصة بتنسيق الكلام داخل الأداة ويوجد به
Right-canter-left

(٣)- الخاصية : Appearance تتحكم بطريقة ما في شكل الأداة ويوجد به
٣flat " – D (تجعل لون الأداة أبيض)"

(٤)- الخاصية : Autosize
تستخدم لتحجيم الإدارة على المحتوى الذي توجد به
ويوجد به true – false

(٥)- الخاصية : Backcolor
خاصية لتغير لون خلفية الأداة "لون الأداة"

(٦)- الخاصية : Backstyle
هي خاصية تتحكم في الخاصية backcolor حيث يوجد به اختياران
-(٠) آي لايمكن تغير خاصية backcolor
(١) - يمكن التغير في هذه الخاصية ""

(٧)- الخاصية : borderstyle
خاصية لعمل إطار للأداة ويوجد به قيمتين
(٠) -لا يوجد إطار (١)- يوجد إطار

(٨)- الخاصية : caption
تحديد العنوان الذي يظهر لمستخدم على الأداة

(٩)- الخاصية : Dragmode
خاصية تتحكم في الخاصية Dragicon
ويوجد به Automatic آي Dragicon تعمل
ويوجد Manual آي .... لا تعمل

(١٠)- الخاصية : Dragicon
خاصية تعطى icon معين يتم اختياره عند الضغط Click على الأداة

(١١)- الخصائص التي به Data
خاصة ب Database

(١٢)- الخاصية : enabled
تحديد إمكانية التعامل مع الأداة في مرحلة التشغيل وتكون True
وعدم التعامل مع الأداة وتكون false

(١٣)- الخاصية : font
خاصية لتغير في خصائص الخط من حيث "الحجم ؛ السمك ؛ الميل ؛ ......

(١٤)- الخاصية : Forecolor
خاصية تستخدم لتغير لون الخط داخل الأداة

(١٥)- الخاصية : height
خاصية لتحكم في حجم الأداة من حيث الارتفاع

(١٦)- الخاصية : Index
خاصية تظهر ترتيب الأداة في حالة اخذ نسخ منها Copy

(١٧)- الخاصية : lift
تعنى ألي اليمين "تحديد وضع الطرف الأيسر الأداة من النافذة"

(١٨)- الخصائص التي به Link

(١٩)-الخاصية : Mouseicon
خاصية تظهر icon مع مؤشر الماوس عند مروره على الأداة
ولكي تعمل يجب جعل الخاصية "custom Mousepointer"

(٢٠)- الخاصية : **mousepointer**
تغير في مؤشر الماوس ويوجد به عدد من الخيارات

(٢١)- الخاصية : **OLEDropmode**

(٢٢)- الخاصية : **Righ to Lift**
للكتابة من اليمين الى اليسار و هذة الميزة جيدة جدا عند كتابة اى نص باللغة العربية.

(٢٣)- الخاصية : **Top**
تعنى آلي اسفل "تحديد وضع الطرف العلوي"

Exercise:

المطلوب عند الضغط click يتحرك lebel1 آلي اليمين ٢٠٠ نقطة والى أعلى ٢٠٠ نقطة
لان وحد قياس الشاشة بالنقط ووحدة قياس تسمى ألبا كسل

الحل:

تحت الحدث Click لـــ Label1

```
Label1.left = label1.left + 200
Label1.top = label1.top – 200
```

(٢٤)- الخاصية : **Tapindex**
تستخدم في إظهار ترتيب الأداة في حالة عمل Copy مثل index

(٢٥)- الخاصية : **Tag**

(٢٦)- الخاصية : **Usemnemonic**

(٢٧)- الخاصية : **Visible**
لأمكانية التحكم في ظهور "True " الأداة أو إخفائها "False " في مرحلة التشغيل

(٢٨)- الخاصية : **width**

خاصية تتحكم في عرض الأداة

ومن خلال الخصيتين ١٢-١٣ يمكن التحكم في مساحة الأداة

(٢٩)- الخاصية : **WhatsthishelipD**

(٣٠)- الخاصية : **Wordwarp**

****

(B)*الأداة Textbox "خانة النص"

تستخدم لعرض البيانات وامكانية الكتابة والتعديل فيها المستخدم في مرحلة التشغيل

(١)-الخاصية:**name**

هي خاصية بأسم الأداة وهى خاصة بالبرمجة

آي إذا تم تغير هذا الاسم يتم وضع الاسم الجديد بدل من أسم الأداة

(٢)- الخاصية : **Alignment**

خاصة بتنسيق الكلام داخل الأداة ويوجد به

Right-canter-left

(٣)- الخاصية : **Appearance**
تتحكم بطريقة ما في شكل الأداة ويوجد به
flat٣ " – D (تجعل لون الأداة أبيض)"

(٤)- الخاصية : **Autosize**
تستخدم لتحجيم الإدارة على المحتوى الذي توجد به
ويوجد به false – true

(٥)- الخاصية : **Backc olor**
خاصية لتغير لون خلفية الأداة "لون الأداة"

(٦)- الخاصية : **Backstyle**
هي خاصية تتحكم في الخاصية backcolor حيث يوجد به اختياران
-(٠) آي لايمكن تغير خاصية backcolor
(١) - يمكن التغير في هذه الخاصية ""

(٧)- الخاصية : **borderstyle**
خاصية لعمل إطار للأداة ويوجد به قيمتين
(٠) -لا يوجد إطار (١)- يوجد إطار

(٨)- الخاصية : **Causesvalidatio n**

(٩)- الخاصية : **Dragicon**
خاصية تعطى icon معين يتم اختياره عند الضغط Click على الأداة

(١٠)- الخاصية : **Dragmode**
خاصية تتحكم في الخاصية Dragicon
ويوجد به Automatic آي Dragicon تعمل
ويوجد Manual آي .... لا تعمل

(١١)- الخصائص التي به **Data**
خاصة ب **Database**

(١٢)- الخاصية : **enabled**
تحديد إمكانية التعامل مع الأداة في مرحلة التشغيل وتكون True
وعدم التعامل مع الأداة وتكون false

(١٣)- الخاصية : font
خاصية لتغير في خصائص الخط من حيث "الحجم ؛ السمك ؛ الميل ؛ ......

(١٤)- الخاصية : Fore color
خاصية تستخدم لتغير لون الخط داخل الأداة

(١٥)- الخاصية : height
خاصية لتحكم في حجم الأداة من حيث الارتفاع

(١٦)- الخاصية : Index
خاصية تظهر ترتيب الأداة في حالة اخذ نسخ منها Copy

(١٧)- الخاصية : Locked
خاصة بالتحكم في تغير محتويات Textbox
True يمكن التغير
Foals لايمكن التغير

(١٨)- الخاصية : lift
تعنى ألي اليمين "تحديد وضع الطرف الأيسر الأداة من النافذة"

(١٩)-الخاصية : Mouse icon
خاصية تظهر icon مع مؤشر الماوس عند مروره على الأداة
ولكي تعمل يجب جعل الخاصية "custom Mousepointer"

(٢٠)- الخاصية : mouse pointer
تغير في مؤشر الماوس ويوجد به عدد من الخيارات

(٢١)- الخاصية : Text
خاصية لتغير محتويات الأداة وهى بدل Caption

(٢٢)- الخاصية : Top
تعنى آلي اسفل "تحديد وضع الطرف العلوي"

(٢٣)- الخاصية : Tap index
تستخدم في إظهار ترتيب الأداة في حالة عمل Copy مثل index

(٢٤)- الخاصية : Visible

لأمكانية التحكم في ظهور "True " الأداة أو إخفائها "False " في مرحلة التشغيل

(٢٥)- الخاصية : Password char
تحديد حرف أو رمز يأخذ أي شئ يكتب داخل الأداة

(٢٦)- الخاصية : Scroll bars
خاصة بشريط التمرير وتتحكم في شكلة

(٢٧)- الخصائص التي به Link

****

© * الأداة : Commandbutton
عبارة عن مفتاح لتنفيذ أوامر معينة تحت حدث معين

(١)-الخاصية:name
هي خاصية بأسم الأداة وهى خاصة بالبرمجة
آي إذا تم تغير هذا الاسم يتم وضع الاسم الجديد بدل من أسم الأداة

(٢)- الخاصية : Alignment
خاصة بتنسيق الكلام داخل الأداة ويوجد به
Right-canter-left

(٣)- الخاصية : Appearance
تتحكم بطريقة ما في شكل الأداة ويوجد به
flat٣ "– D (تجعل لون الأداة أبيض)"

(٤)- الخاصية : Auto size
تستخدم لتحجيم الإدارة على المحتوى الذي توجد به
ويوجد به true – false

(٥)- الخاصية : Back color
خاصية لتغير لون خلفية الأداة "لون الأداة"

(٦)- لخاصية : caption

تحديد العنوان الذي يظهر لمستخدم على الأداة

(٧- الخاصية : **Cancel**

(٨)- الخاصية : **Causes validation**

(٩)- الخاصية : **Dragicon**

خاصية تعطى icon معين يتم اختياره عند الضغط Click على الأداة

(١٠)- الخاصية :**Drag mode**

خاصية تتحكم في الخاصية Dragicon

ويوجد به Automatic آي Dragicon تعمل

ويوجد Manual آي .... لا تعمل

(١١)- الخاصية : **Down picture**

تعطى صورة وهذه الصورة لا تظهر على الأداة آلا عند الضغط على المفتاح و لكي تعمل يجب تحويل

الخاصيةSTYLE الى Graphical

(١٢)- الخاصية : **Default**

(١٣)-الخاصية : **Disabled picture**

(١٤)-الخاصية : **enabled**

تحديد إمكانية التعامل مع الأداة في مرحلة التشغيل وتكون True

وعدم التعامل مع الأداة وتكون false

(١٥)-الخاصية : **Font**

خاصية لتغير في خصائص الخط من حيث "الحجم ؛ السمك ؛ الميل ؛ ......

(١٦)- الخاصية : **Fore color**

خاصية تستخدم لتغير لون الخط داخل الأداة

(١٧)- الخاصية : **height**

خاصية لتحكم في حجم الأداة من حيث الارتفاع

(١٨)- الخاصية : **Index**

خاصية تظهر ترتيب الأداة في حالة اخذ نسخ منها Copy

(١٩)- الخاصية : lift
تعنى ألي اليمين "تحديد وضع الطرف الأيسر الأداة من النافذة"

(٢٠)-الخاصية : Mouse icon
خاصية تظهر icon مع مؤشر الماوس عند مروره على الأداة
ولكي تعمل يجب جعل الخاصية custom" Mousepointer"

(٢١)- الخاصية : mouse pointer
تغير في مؤشر الماوس ويوجد به عدد من الخيارات

(٢٢)- الخاصية : Top
تعنى آلي اسفل "تحديد وضع الطرف العلوي"

(٢٣)- الخاصية : Tap index
تستخدم في إظهار ترتيب الأداة في حالة عمل Copy مثل index

(٢٤)- الخاصية : Visible
لأمكانية التحكم في ظهور "True " الأداة أو إخفائها "False " في مرحلة التشغيل

(٢٥)- الخاصية : Style
وهى خاصية تتحكم في عمل الخاصية Downpicture و لا
تستطيع ان تغير لون الزر الا
عندما تضع قيمتة على Graphical

****

ثانيا :تمرين لتغير الخصائص باستخدام البرمجة

قاعدة عامة لتغير الخصائص باستخدام البرمجة
القيمة = أسم الخاصية . أسم الأداة

*تغير لون ألForm
(١)- تحت الحدث Click ل command
(Form1.backcolor = QBcolor (9 متغيرة
(٢)- بجرد تشغيل البرنامج
تحت الحدث Lode ل Form
(Form1.backcolor = QBcolor (9 متغيرة
*تغير الاسم ل Command
(١)- تحت الحدث click ل Form
"Command1.caption ="Joe
(٢)- تكبير أل Form بمجرد التشغيل للبرنامج
Form1.windowstate = 2 ثابتة
*تغير لون label عند الضغط علية
تحت الحدث click ل label
(Label1.backcolor = qbcolor(RND*15

ثالثا : الأحداث ""Events

*تعريف الحدث:
الحدث هو كل ما يقوم به المستخدم بالنسبة لماوس و لوحة المفاتيح
وكل أداة من الأدوات له مجموعة من الأحداث
*أهم الأحداث:
(١)- الأحداث الناتجة عن الماوس
Click- Doublclick -Mousemove
Mousedown- تعنى عندما يقوم المستخدم بعمل Click وتظل عملية الضغط
Mouseup- تعنى عندما يقوم المستخدم برفع يداه من على الماوس بعد Click

(٢)- الأحداث الناتجة من لوحة المفاتيح وهناك ثلاث أحداث رئيسية:
Keypress- تعنى عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح
Keydown- تعنى عندما يقوم المستخدم بالضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح وتظل عملية الضغط
Keyup- تعنى عندما يقوم المستخدم برفع يداه من على المفتاح
ويقوم آل Visualbasic بربط الحدث ب KeyASCII للحدث

رابعا : الدوال

-(١) "دالة " BUTTON
أيجاد الرقم المقابل لضغط على كل جهة من الماوس

الزر الأيسر=١
الزر الأوسط=٤
الزر الأيمن=٢

Exercise:

في مشروع الآلة الحاسبة نريد تنفيذ
(١)- عند الضغط طويلة على الزر الأيسر يغير لون أل Form
تحت Form الحدث Mousedown
(If..Button=1..then..Form1.backcolor=Qbcolor(5
(٢)- عند الضغط على الزر الأوسط يقوم بتغير عنوان إلى god
" If..Button=1..then..Form1.Caption="god
(٣)-عند الضغط على الزر الأيمن يعطى صوت
If...Button=1..then..beep
Beep * أمر يعطى صوت
مشروع الآلة الحاسبة

-(٢)"دالة" KeyASCII'ASC'CHR-
أيجاد الحرف المقابل للكود الذي يتم تحديدة "حيث لكل مفتاح على
لوحة المفاتيح كود ، رقم، "
:EX
لجعل المؤشر ينتقل من text1 ألي text2عند الضغط Enter
تحت الحدث Keypress ل Text1
If..KeyASCII=13..then.. text1.SETFOCUS
If..KeyASCII=13..then.. text2.SETFOCUS
١٣ الرقم المقابل
لenter " ''..'تعنى مسافة "
١ الرقم المقابل لShift

SetFocus * أمر الانتقال
المشروع الأول

(٣)- "دالة " VAL
هي دالة تعطى القيمة الحرفية "يعنى دالة تحول القيم الحرفية إلى قيم رقمية"
EX:-
VAL(text1.text)
تعنى قيمة text1

(٤)- "دالة " MSGBOX
دالة تستخدم لعرض رسالة معينة وشكلة
"عنوان الرسالة مثل " ، المفتاح الذي يظهر، " الرسالة المطلوب إظهارها لمستخدم " MsgBox

Exercise:

تمرين hh في Vb.

(٥)- "دالة " INPUTBOX
دالة تستخدم لعرض رسالة معينة وشكلة
("عنوان الرسالة " ،"مضمون الرسالة ") Inputbox

****

خامسا : المتغيرات (Variable) ، المصفوفات (Array)

- المتغيرات :-
- - تعريف المتغيرات:-
- المتغير عبارة عن أسماء لمخازن تفتح في الذاكرة (RAM) وتستخدم للاحتفاظ المؤقت بالبيانات التي يتم استخدامها أثناء التشغيل

- أنواع المتغيرات:-
1. متغيرات عددية
2. متغيرات حرفية

- Integer متغير عددي ٢ بايت عدد صحيح
- Long متغير عددي ٤ بايت عدد صحيح

- Single متغير عددي عدد ذو فاصلة عشرية
- String مجموعة من الحروف
- Variant مجموعة حروف " الوقت ، التاريخ "

٣• أمثلة على المتغيرات:

قيمة المتغير	نع المتغير	اسم المتغير	القيمة
٥	عددي	X	X=5
٢٥	عددي	I	I=I+25
٠	عددي	Y	Y=0
٠ لان ١٠*٠=٠	عددي	R	R=Y*10
مسافة	حرف	ZS	ZS =""
Joe	حرف	BS	"BS="Joe

٤• الإعلان عن المتغيرات

Dim..Variablename ..AS..Variabletype

"نوع المتغير " " اسم المتغير "

ويتم تعريف المتغير في General

Exercise:

لاعلان عن متغير X من النوع Integer

Dim..X..AS..Integer

٥• مدى المتغيرات :- الأماكن التي يمكن آن يستخدم فيها المتغير

٦• عمر المتغير :- مدة بقائه في الذاكرة

- للإعلان عن متغير على مستوى ملف أو نافذة

Dim … AS …

- للإعلان عن متغير على مستوى الإجراءات

Static… AS …

- للإعلان عن متغير على مستوى المشروع

Globul … AS …

*المصفوفات : (ARRAYS)

-الإعلان عن المصفوفة :-

Dim..Arrayname (N)..AS..Arraytype

N) (عدد عناصر المصفوفة

Exercise:

الإعلان عن ٥٠ اسم من أسماء الطلبة ثم عرض هذه الأسماء

Dim..A(50)..AS..string

*حركة البرنامج *

٠- لإنجاز قرار معين نحتاج آلي اتخاذ قرار على معطيات معينة وفى هذه الحالة تستخدم لعملية الشرطية

(١).قاعدة (IF):-

IF..THEN..ELSE -

١- تستخدم هذه الجملة لاتخاذ قرار معتمد على شرط معين وبناء علية يتم تنفيذ أوامر معينة

(١)- الشكل الأول:-

IF..Condition..then . .

الشرط

في هذه الحالة إذا كان الشرط الذي بعد IF صحيح فأنة ينفذ الآمر الذي بعد Then وإذا لم يتحقق الشرط فأنة لن يفعل شئ

EX:-

المطلوب عند كتابة آي رقم اقل من آو يساوى (٩)في Text ١ يتم كتابة

Joe ""

في command

٢- الشرط آن قيمة Text1 <= 9

٣- الآمر تحويل اسم Command1 آلي Joe

٤- وإذا لم يتحقق الشرط فأنة لن يفعل شيء

If..val(text1.text)<=9..then..command1.caption="joe "

(٢)- الشكل الثاني :-

IF..Condition..then ..

مجموعة الأوامر

ENDIF

٥- آي في حالة تحقق الشرط الذي بعد IF يتم تنفيذ مجموعة الأوامرالتى بعد then ويتم كتابة Endif في هذه الحالة لان الأوامر في سطر تانى.

Exercise:

المطلوب في المثال السابق يقوم أيضا

٦- بتغير اسم آل Form ألي "God"

٧- بتغير لون آل Form

```
If..val(text1.text)<=9 then
"Command1.caption="joe
"Form1.caption="God
(Form1.backcolor=Qbcolor(5
Endif
```

(٣)- الشكل الثالث :-

IF..Condition..then

مجموعة الأوامر

Else

مجموعة الأوامر

Endif

٨- تعنى انه في حالة تحقق الشرط نفذ مجموعة من الأوامر التي قبل Else وإذا لم يتحقق الشرط نفذ الأوامر آلتي بعد Else

(٤)- الشكل الرابع :-

IF..Condition..then ..

الامرالاول

Else

IF..Condition..then ..

الامرالثانى

Else

IF..Condition..then ..

الامرالثالث

EndIf

EndIf

EndIf وتكون بعدد IF

تعنى في حالة عدم تحقق الشرط الأول if الأولى يقوم باختيار الشرط الثاني IF الثانية التي بعد Else الأولى وإذا تحقق الشرط الثاني سوف ينفذ الآمر الثاني وإذا لم يتحقق سوف ينفذ الآمر الثالث

وتكون ENDIF بنفس عدد IF

Exercise:

إذا كتب المستخدم قيمة في text1 وفى text2 وفى text3

يتم كتابة اكبر قيمة في الناتج

الحل :- تمرين الرقم الأكبر

Exercise:

إذا كان مرتب شخص يعتمد على عدد ساعات العمل

فإذا كانت ساعات العمل ١٥٠ فاقل يأخذ اجر ٢ جنية

وإذا كانت ساعات العمل اكبر من ١٥٠ يحصل على ٣ جنية على الساعات الإضافية التي اكثر من ١٥٠

الحل :- تمرين JOE

Exercise:

عمل برنامج خاص بالتقدير

بمجرد كتابة المجموع في text يعطى التقدير في label

حيث ٥٠ ضعيف

أكبر من آو يساوى ٥٠ واقل من ٦٥ مقبول

أكبر من آو يساوى ٦٥ واقل من ٧٥ جيد

أكبر من آو يساوى ٧٥ واقل من ٨٥ جيد جدا

أكبر من آو يساوى ٨٥ واقل من آو يساوى ١٠٠ امتياز الحل :- تمرين التقدير

(٣)- قاعدة Select..case :-

Select..case

case الاحتمال الأول

الأوامر

caseالاحتمال الثاني

الأوامر
الاحتمال الثالث case
الأوامر

Caseelse

الأوامر

Endselect
الشرح

التكرار : - "Looping"

Looping : -
يستخدم إذا أردنا تنفيذ آمر معين عدد معين من المرات
ويجب عند استخدام Looping تعريف المتغير مثلا X " القيمة البدائية " في General
Dim...X...AS...Intger
(١)- الحلقة المتكررة :- FOR..NEXT
*" الشكل العام ":-
تعن خطوة "تستخدم في حالات معينة" STEP .. القيمة النهائية ...TO... العدد المستخدم =قيمة بدائية...FOR *
مجموعة الأوامر المراد تنفيذها
القيمة البدائية....NEXT

Exercise:

المراد طابعة كلمة "20 "Joe مرة تحت الحدث Click ل Command1
أولا :- تعريف متغير وليكن I تحت General
Dim...I...AS...Integer
ثانيا:- تحت الحدث Click ل Command
For...I=1...To...20
؛"Print.." Joe
Next...I
؛ تعنى الطباعة على خط أفقي وإذا لم توضع يطبع بشكل رئسي

Exercise:

عند الضغط على المفتاح يعطى رسالة تبدأ من الرقم ١٠وتعد إلى ٧٠عند الضغط على مفتاح الرسالة

؟؟؟

(٢)- الحلقة المتكررة :- DO...While

"الشكل الأول"

هنا يقوم البرنامج بتنفيذ الاوامراذا تحقق الشرط

DO...while...condition

الآمر الأول

الآمر الثاني

الخ .....

LOOP

Exercise:

Vb. myname

"الشكل الثاني"

يقوم البرنامج بتنفيذ أول آمر سواء تحقق الشرط آو لم يتحقق وإذا تحقق الشرط يقوم بتنفيذ باقي الأوامر

DO

الآمر الأول

الآمر الثاني

الخ ....

Loop...while...condition

"الشكل الثاني"

يقوم بتنفيذ الأوامر إذا تحقق عكس الشرط وإذا وصل إلى الشرط تتوق الحلقة المتكررة

DO...Until...condition

الأوامر

Loop

Exercise:

عكس الشرط VB

****

الكتاب القادم:

قواعد البيانات للمبتدئين